

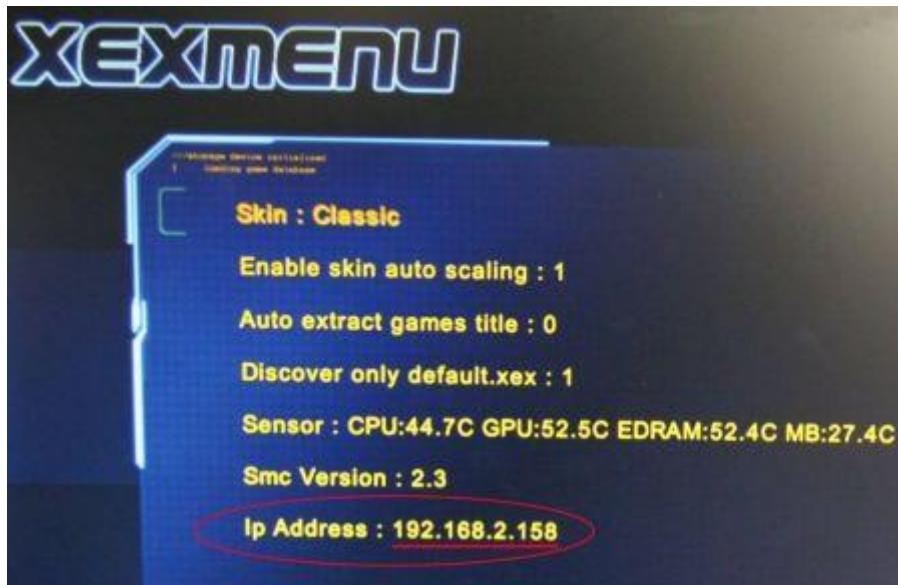
## Softwareinstallation nach dem Hack

Hier möchte ich nun auf Wunsch darauf eingehen, wie ihr die benötigte Software auf die XBOX bekommt. Generell empfiehlt sich hier eine interne Festplatte, auch wenn diese nicht sonderlich groß ist. Ihr könnt jedoch eine beliebig große 2,5" SATA Festplatte in das Originalgehäuse einbauen und danach in der XBOX formatieren. Die interne MU der Konsole sollte ebenfalls nicht benutzt werden. Außerdem werden die 4GB Speicher der Slim nur vom neuen Freestyledash 2.2 unterstützt.

### Installation von Tools

Im Folgenden werde ich darauf eingehen, wie ihr unkompliziert die XBOX Tools aus dem Softwarepaket (XeXMenu, FreestyleDash, NXE2GOD, etc) auf die Konsole kopiert, sodass sie sich danach aus dem Menüpunkt "Spieledemos und Testversionen" der Spielebibliothek starten lässt. Die Datenübertragung läuft mithilfe des im XeXMenu 1.1 integrierten FTP Servers via Netzwerk. Als erstes müsst ihr die Konsole über Netzwerk mit dem PC verbinden. Am besten ihr hängt euch an einen Router mit DHCP Server wenn möglich, denn so spart ihr euch die Konfiguration der IP Adressen. Ansonsten legt sowohl in der XBOX als auch am Rechner eine IP im gleichen Adressbereich fest (z.B. Rechner: 192.168.1.250, XBOX 192.168.1.251). Brennt nun die XeXMenu ISO aus dem Softwarepaket auf eine CD oder DVD und legt diese in die XBOX. Das Laufwerk muss dazu nicht geflashed sein. Startet das "Spiel" und wartet bis XeXMenu geladen ist. Nun 2x RB am Controller drücken und ihr könnt eure IP Adresse sehen (falls noch nicht bekannt).

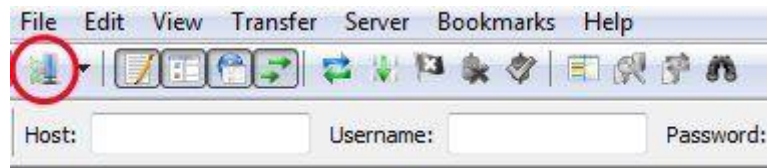
#### XeXMenu IP-Adresse



Ich gehe im weiteren Verlauf immer auf die IP Adresse "192.168.2.158" ein. Wann auch immer die IP in einem Programm eingetragen werden muss gebt bitte die IP eurer Box ein.

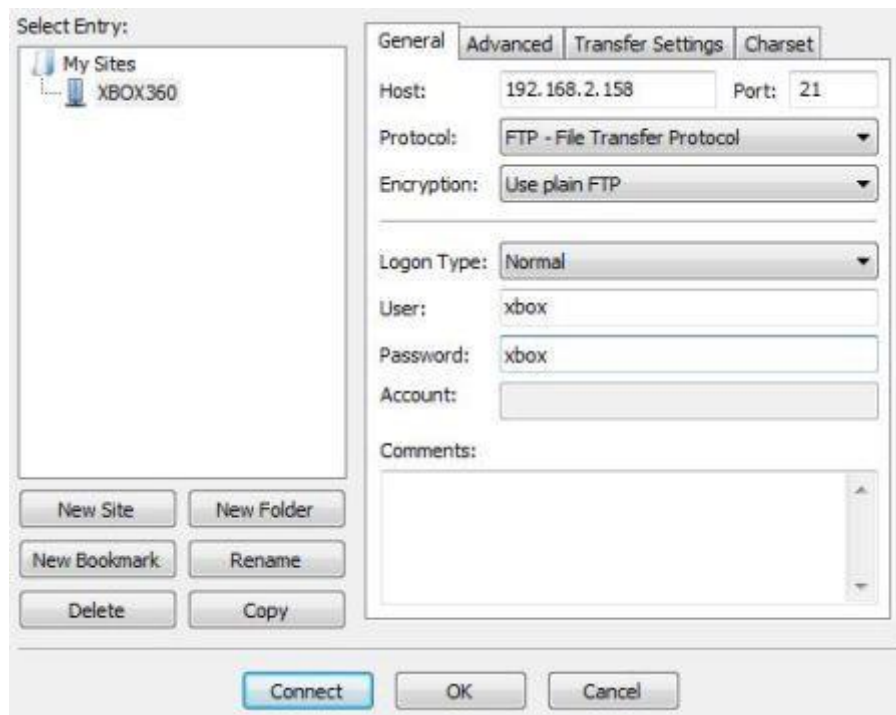
Startet nun das Programm Filezilla aus dem Ordner PC Tools des Softwarepakets. Öffnet nun den Servermanager wie im Bild zu sehen.

## FileZilla Servermanager



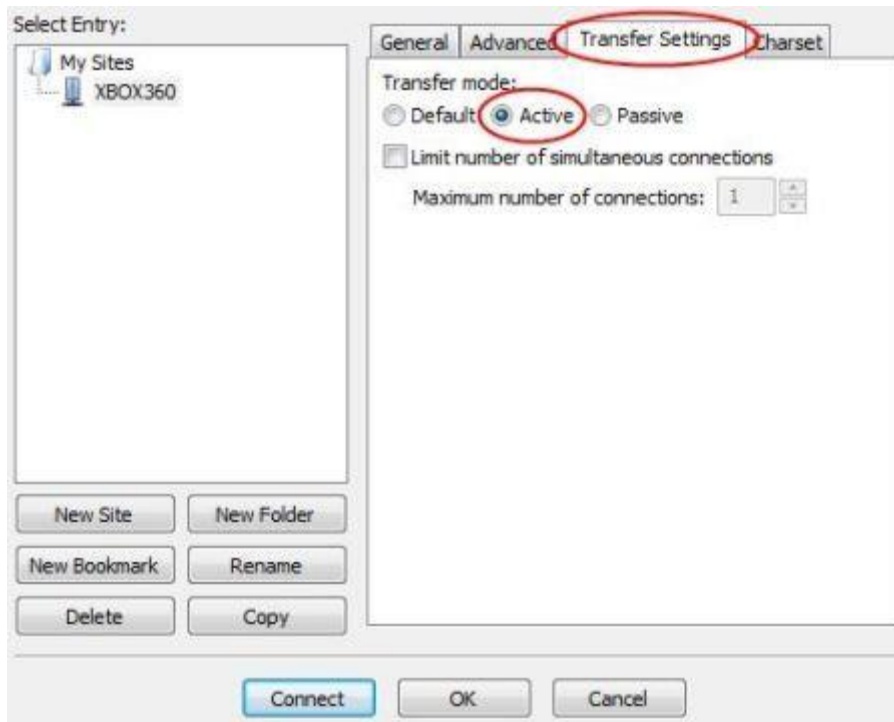
Als nächstes klickt ihr auf "New Site", tragt die IP-Adresse der Konsole ein und wählt bei Benutzernamen und Passwort jeweils "xbox".

## FileZilla Servermanager



Nun müsst ihr nur noch im Reiter "Transfer Settings" den "Transfer Mode" auf "Active" stellen, da sonst keine Verbindung zustande kommt.

## FileZilla Transfereinstellungen



Betätigt nun die Schaltfläche "Connect" und FileZilla sollte sich zur XBOX verbinden. Die Ordnerstruktur der Konsole erscheint im rechten Fenster, den lokalen Rechner erreicht ihr über das linke Fenster. Kopiert nun den Inhalt des Ordners "FSD Paket..." nach hdd1. Beendet das XeXMenu und navigiert zum Unterpunkt "Spieledemos und Testversionen" in der Spielebibliothek. Es sollten die eben installierten Tools auftauchen und ihr könnt die CD aus dem Laufwerk nehmen.

## Programme in der Spielebibliothek

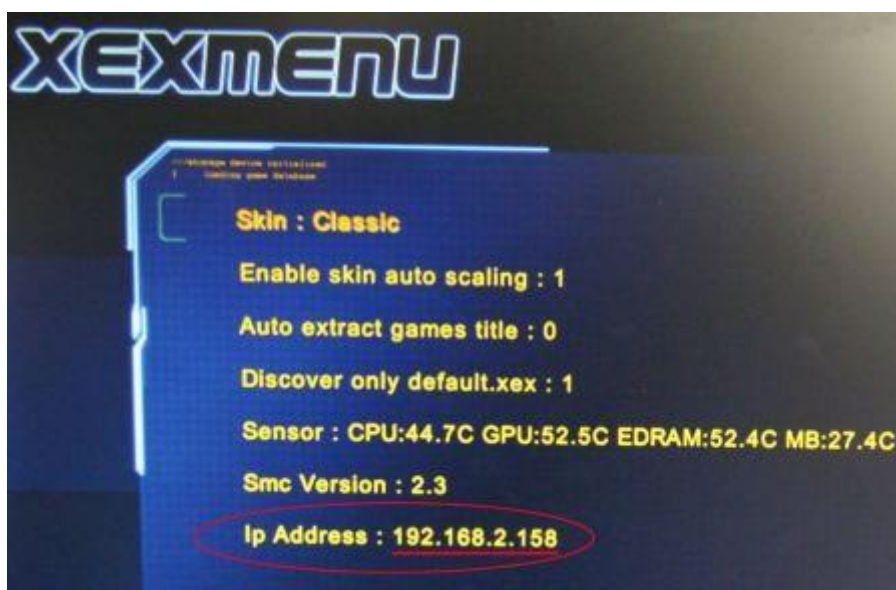


## Spiele als GoD Container auf die interne Festplatte installieren

Als erstes müsst ihr die Konsole über Netzwerk mit dem PC verbinden. Am besten ihr hängt euch an einen Router mit DHCP Server wenn möglich, denn so spart ihr euch die Konfiguration der IP Adressen. Ansonsten legt sowohl in der XBOX als auch am Rechner eine IP im gleichen Adressbereich fest (z.B. Rechner: 192.168.1.250, XBOX 192.168.1.251). Startet nun das Programm XeXMenu aus der Spielebibliothek.

Nun 2x RB am Controller drücken und ihr könnt eure IP-Adresse sehen (falls noch nicht bekannt).

### XeXMenu IP-Adresse



Ich gehe im weiteren Verlauf immer auf die IP Adresse "192.168.2.158" ein. Wann auch immer die IP in einem Programm eingetragen werden muss gebt bitte die IP eurer Box ein.

Lasst die Konsole laufen und das Programm offen. XeXMenu stellt einen FTP-Server zur Verfügung und ohne diesen kann sich der PC nicht zur Konsole verbinden.

Um die Spiele aus der Spielebibliothek zu starten müsst ihr zunächst die ISO Datei in einen GoD Container umwandeln. Benutzt dazu das Tool "ISO2GOD" aus dem Ordner PC Tools des Softwarepakets.

Zunächst müsst ihr unter Settings ein paar Einstellungen vornehmen. Aktiviert den FTP Transfer und gebt einen Standard Output- sowie Rebuild Pfad an. Das Programm generiert die ISO komplett neu (Rebuild Path) um sie dann wieder zu entpacken. Dies sind beides nur temporäre Verzeichnisse, da die neue ISO und die GoD Container nach Transfer auf die Konsole gelöscht werden können. Bei Padding solltet ihr "Full (ISO Rebuild)" nehmen, da ihr auf diese Weise Speicherplatz einsparen könnt. Die Haken bei "Always safe rebuilt Iso" und "Ask if rebuild ISO should be saved" entfernen, es sei denn ihr wollt die rebuild ISO dauerhaft behalten (sinnlos).

## ISO2GOD Einstellungen

**Location Settings**

Output Path:

Rebuild Path:

**Options**

Always save rebuilt ISO

Ask if rebuilt ISO should be saved

Auto-rename multi-disc games

Auto-browse when adding ISO

Padding:

**FTP Transfer**  Enable

IP Address:

Username:

Password:

Port:

Klickt nun im Hauptprogramm auf "Add ISO" und fügt auf diesem Weg beliebig viele ISO Dateien hinzu. Gebt dem Spiel ggf. einen neuen Namen und stellt sicher, dass alle benötigten Pfade vergeben wurden.

## ISO2GOD Spiel hinzufügen

**ISO Details**

Image Location:


Output Location:

**Title Details**

Name:

Title ID:  Disc:  /

Media ID:  Plat:  Ex:



**Padding Removal**

Mode:   Save Rebuilt ISO Image?

Temporary Location for Rebuilt ISO:

Nachdem ihr die ISOs fertig eingetragen habt klickt einfach auf "Convert".

Das Programm erstellt nun für jedes Spiel einen Ordner mit GoD Containern und kopiert ihn auf die XBOX. Falls der Transfer nicht klappt können die generierten Ordner auch einfach per FileZilla (siehe oben => Installation der Tools) in den Ordner "HDD1/Content/0000000000000000" kopieren.

Habt ihr diese Schritte abgeschlossen sollten sich die Spiele direkt aus der Spielebibliothek ohne irgend ein Zusatztool starten lassen.

## Spiele von einer externen USB-Festplatte / USB-Stick starten

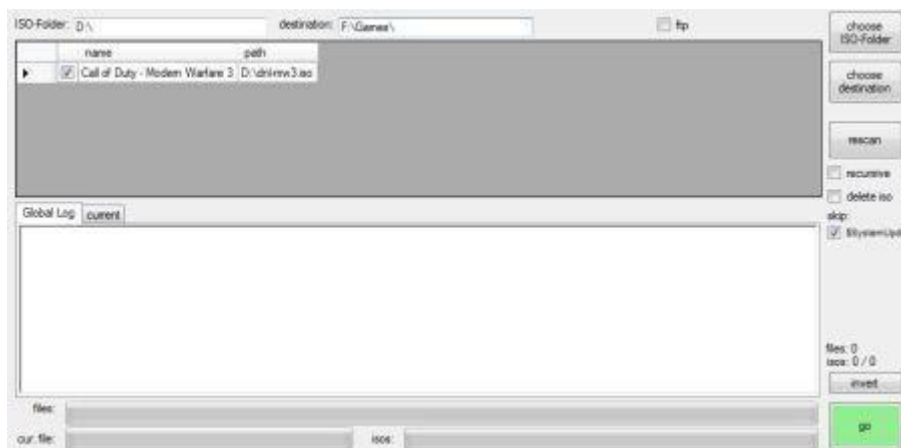
Ich kann nur nochmals wärmstens die obere Version mit den Spielen als GoD Container empfehlen. Ist aber auch Budget- und Geschmackssache.

Ihr benötigt eine externe USB Festplatte oder einen USB Stick. Der Datenträger muss zwingend **Fat32** formatiert sein. Erstellt einen Ordner "Games". In diesen müsst ihr später die Spiele in entsprechende Unterordner entpacken.

Startet das Tool "XBOX360 ISO Extract" aus dem Ordner PC Tools des Softwarepakets (es kommt auch mit dem neuen XDG3 Format klar).

Wählt über "Choose ISO Folder" den Ordner mit der/den entsprechenden ISO(s) aus. Falls ihr einen Haken bei "recursive" setzt werden die Unterordner rekursiv durchsucht und somit jede ISO Datei geladen. Als nächstes wählt ihr über "choose destination" den Ordner "Games" auf der externen Festplatte. Nach einem Klick auf "Go" beginnt der Prozess.

### XBOX360 ISO Extract mit XDG3 Support



Schließt danach die Festplatte an einen USB Anschluss der XBOX und startet das FSD2 aus der Spielebibliothek. Hier sollten unter XBOX360 Games die Spiele auftauchen.

Falls das nicht der Fall ist könnt ihr in den FreestyleDash Einstellungen die Scantiefe auf 4 oder 5 stellen.

## Spiele von DVD installieren

Um ein Spiel von DVD aus auf die interne Festplatte zu installieren wählt den klassischen Weg, also Spiel einlegen, Y drücken und dann auf "Spiel Installieren". Nun startet ihr **einmalig** nach der Installation eines oder mehrerer neuer Spiele das Tool "NXE2GOD" aus dem Menüpunkt "Spieledemos und Testversionen" in der Spielebibliothek. Das Programm erkennt automatisch die zu patchenden Spiele und listet sie auf. Durch Bestätigen mit A werden die Spiele innerhalb kürzester zeit gepatcht und ihr beendet das NXE2GOD mit einem weiteren Druck auf A. Jetzt könnt ihr die Spiele ohne Disc aus der Spielebibliothek starten.

Falls ihr das Spiel auf die externe USB-Festplatte installieren wollt startet in der Spielebibliothek das Programm "FSD2" und wählt unter "Utilities" den Punkt "Copy DVD". Nach gültiger Pfadangabe wird das Spiel auf die externe HDD kopiert und lässt sich danach aus dem FSD starten.