

SYSTEMLINK über AURORA

Was wird benötigt:

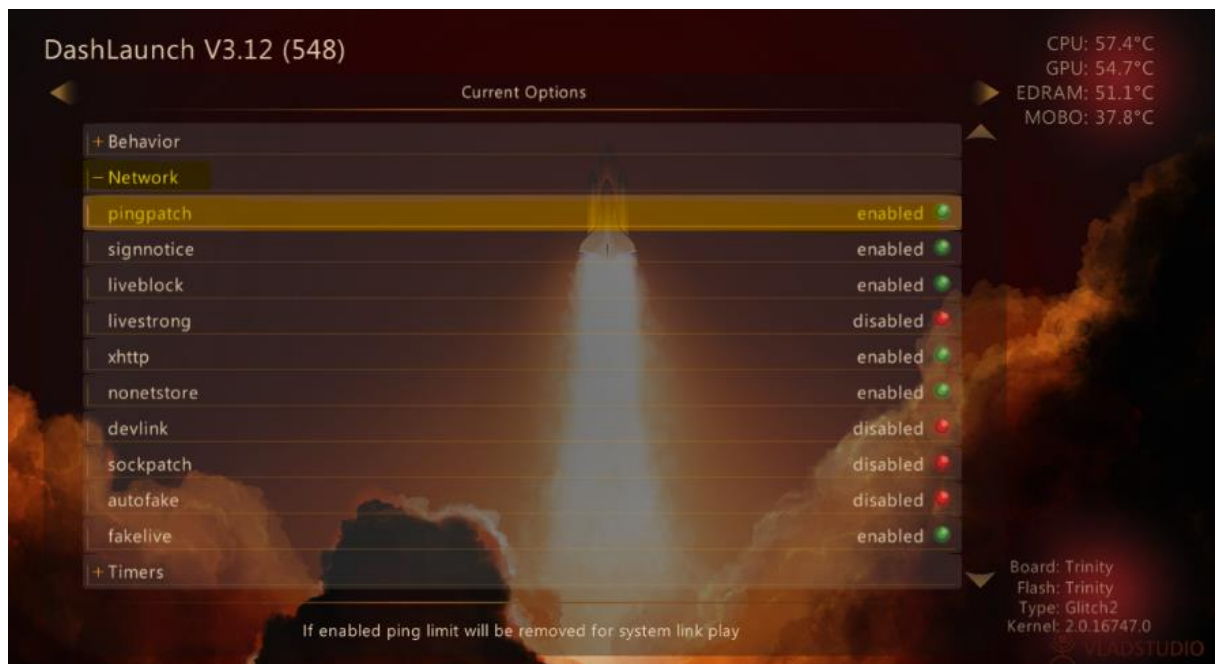
- 1) Aurora (Sollte unter HDD1 zu finden sein)
- 2) Kostenlose Anmeldung auf <http://www.xboxunity.net/>
- 3) Dashluncher (Auch unter HDD1 zu finden)
- 4) Eine feste IP der XBOX360
- 5) Portfreigabe auf eurem Router

Let's go...

Mit dem XEXMENU oder FSD3 (Dateimanager) den Dashluncher unter HDD1:\Dashluncher\Installer\default.xex starten.

Dort unter „Network“ den Punkt „pingpatch“ aktivieren und die INI auf HDD1 Speichern.
(Mit der „L“ Taste am Controller so weit gehen bis die Laufwerke angezeigt werden und dort auf HDD1 mit „X“ Einstellungen speichern – HDD1 bekommt eine andere Farbe wenn erfolgreich!)

XBOX360 Rebooten!



Nach dem Reboot auf das Original Dashboard gehen (Im FSD3 - Am Controller der mittlere Knopf und dann ganz Rechts auf „Systemeinstellungen“)

Hier unter „Netzwerk Konfiguration“ euer LAN oder WLAN auswählen und euch eine Feste IP vergeben. Am besten vorher aufschreiben was bei „Automatisch“ steht bzw. was für eine IP eure Box vom Router bekommen hat und diese dann „Manuell“ hinzufügen! GATEWAY und DNS nicht vergessen (Ist beides meistens die IP eures Routers!)

Configure Network

Basic Settings

Wireless Mode 802.11n

Network Name (SSID) TP-LINK_3C9A86

Network Type Infrastructure (Channel 11)

Wireless Security WPA2

Additional Settings

IP Settings Manual

IP Address 192.168.0.104

Subnet Mask 255.255.255.0

Gateway 192.168.0.1

DNS Settings Automatic

Primary DNS Server 8.8.8.8

Secondary DNS Server 0.0.0.0

Jetzt müssen die Ports für das SYSTEMLINK geöffnet und an die XBOX360 weitergeleitet werden.

Browser öffnen und eure IP des Routers eingeben. Hier ein Beispiel eines TP-Link Routers:

TP-LINK®

- Status
- Quick Setup
- WPS
- Network
- Wireless
- DHCP
- Forwarding
- Virtual Servers
- Port Triggering
- DMZ
- UPnP
- Security
- Parental Control
- Access Control
- Advanced Routing
- Bandwidth Control
- IP & MAC Binding
- Dynamic DNS
- System Tools

Virtual Servers

ID	Service Port	Internal Port	IP Address	Protocol	Status	Modify
1	3071	3071	192.168.0.104	All	Enabled	Modify Delete
2	3072	3072	192.168.0.104	All	Enabled	Modify Delete

Forwarding (Weiterleitung) – Port 3071 und 3072 (TCP & UDP) auf die XBOX360 (Feste IP).

[192.168.0.104](#) Ist nur ein Beispiel !!! Hier muss eure IP der XBOX360 stehen, die ihr vorhin unter „Manuell“ eingetragen habt!

Jetzt sollte im Router, in der Nähe der Menü Eintrag „UPnP“ zu finden sein. Diesen bitte Aktivieren!

TP-LINK

Status
Quick Setup
WPS
Network
Wireless
DHCP
Forwarding
- Virtual Servers
- Port Triggering
- DMZ
- UPnP
Security
Parental Control
Access Control
Advanced Routing
Bandwidth Control
IP & MAC Binding
Dynamic DNS
System Tools

UPnP

Current UPnP Status: **Enabled**

Current UPnP Settings List

ID	App Description	External Port	Protocol	Internal Port	IP Address	Status
1	Teredo	52755	UDP	52755	192.168.0.101	Enabled
2	uTorrent (TCP)	15492	TCP	15492	192.168.0.101	Enabled
3	uTorrent (UDP)	15492	UDP	15492	192.168.0.101	Enabled
4	Xbox (192.168.0.104:3072)	3072 3072	TCP	3072	192.168.0.104	Enabled
5	Xbox (192.168.0.104:3071)	3071 3071	TCP	3071	192.168.0.104	Enabled
6	Xbox (192.168.0.104:3072)	3072 3072	UDP	3072	192.168.0.104	Enabled
7	Xbox (192.168.0.104:3071)	3071 3071	UDP	3071	192.168.0.104	Enabled

Soweit so gut... Nun müssen wir uns auf der Seite <http://www.xboxunity.net/> anmelden. Kosta nix und geht schnell!

Please signup for your free account so you can take advantage of all our services.

All fields are required.

Your Name:

User Name:

Email:

Password:

Confirm Password:

Your Name: Karl A.

User Name: Rambo Karl

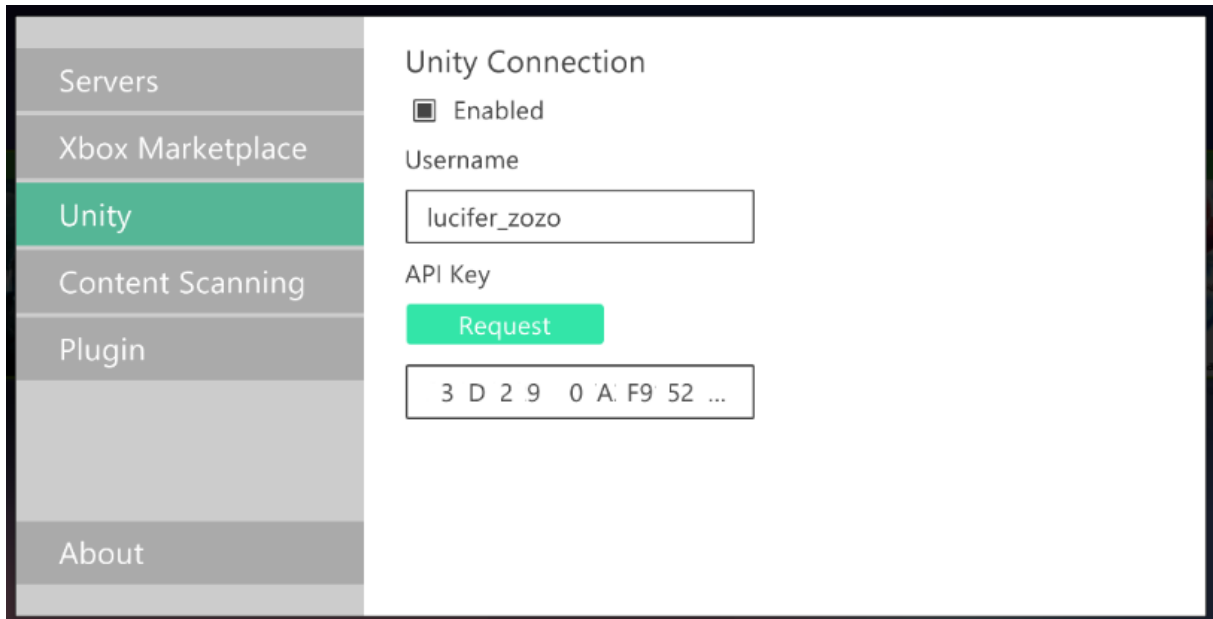
Email: *** Bitte richtige Email eintragen, da eine Aktivierungsmail verschickt wird! ***

Password und Confirm Password (Wiederholen) is klar.

Nachdem wir die Aktivierungsmail erhalten haben und bestätigt, sollte der Account fertig sein!

Aurora starten (Unter „Meine Spiele“ oder auf HDD1:\Aurora).

Auf die Einstellungen gehen mit der „Start/Play“ Taste am Controller und „Unity“ auswählen.

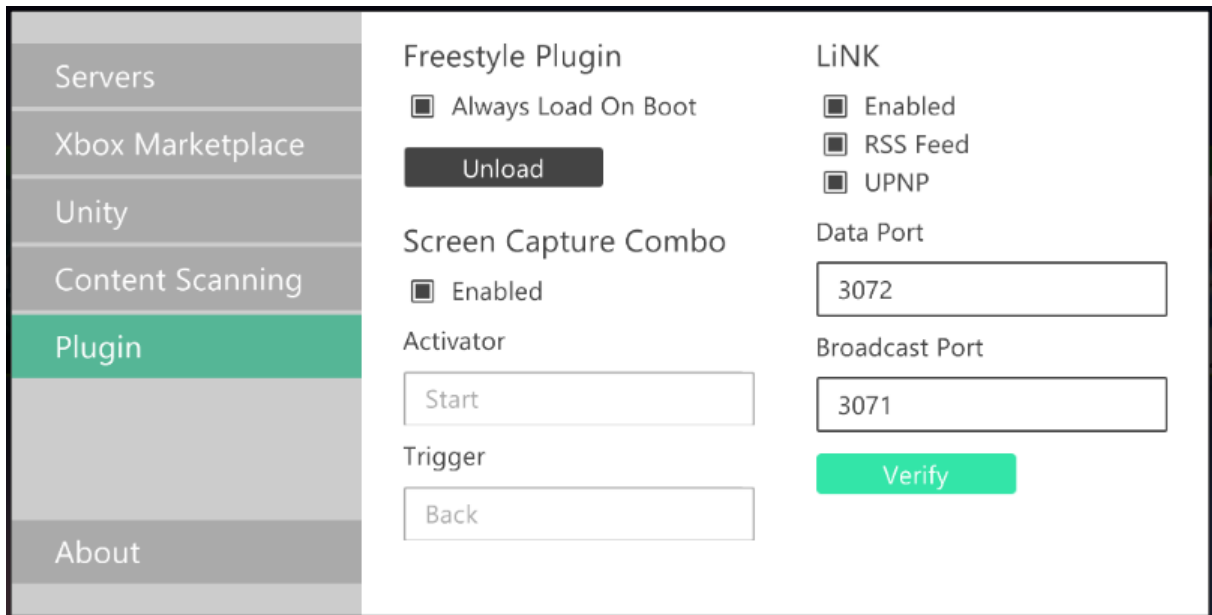


Hier einfach euren Usernamen eintragen „Rambo Karl“ und den Knopf „Request“ (Anfordern) drücken. Sollte bei der Unity Webseite alles glatt gelaufen sein, erscheint hier eine Kryptische Nr.

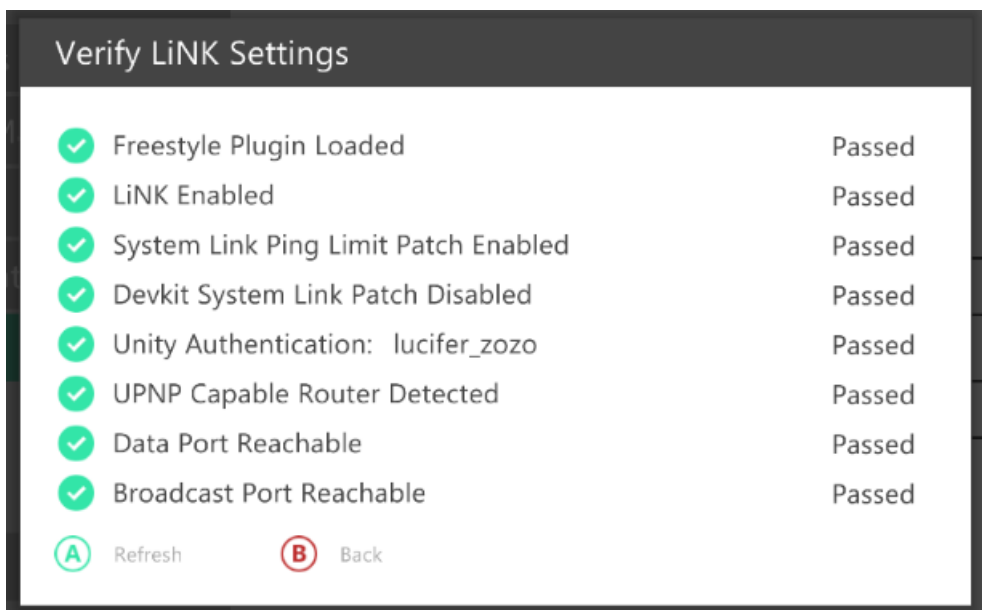
Dann auf „About“ (Über) gehen und dort ein Update von Aurora machen (Wenn vorhanden).



Nun auf „Plugin“ und die Optionen ganz rechts Aktivieren und die Port # prüfen ob richtig eingetragen.

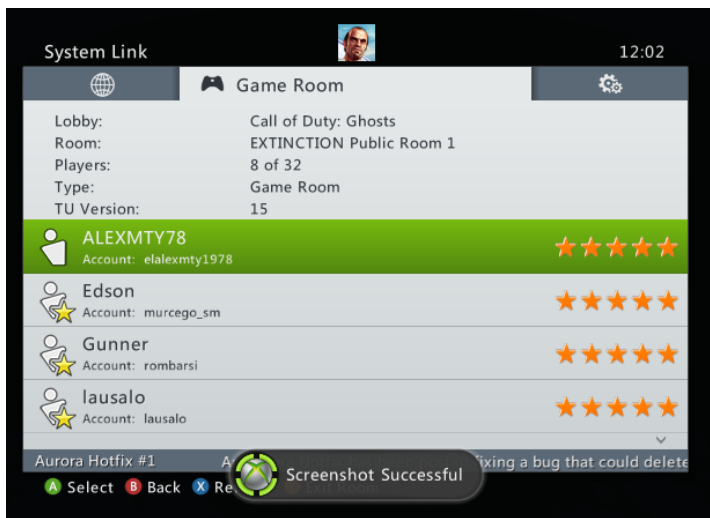


Wenn alles soweit OK – Können wir mal einen Verbindungstest machen.
 Hierzu auf „Verify“ (Rechts unten) klicken und durchlaufen lassen.



Sollte hier etwas Rot sein, seht ihr auch wo und das bitte nochmals prüfen ggf. korrigieren.
 Wenn alles Grün, habt ihr es geschafft und ihr könnt mit dem SYSTEMLINK loslegen!

Jetzt ein Multiplayer Spiel starten z.B. CoD: Ghost und im Spiel den runden XBOX Knopf am Controller drücken und „System Link“ auswählen.



Note: Das Spiel sollte das letzte TU (Titel Updates) haben, bevor ihr das Spiel startet, das Cover vergrößern (Details) und dort die Titel Updates aktualisieren!